

ZIELE FÜR DIE ARBEIT MIT DEM COMPUTER IN DER KLASSE

Stand

2005

SCHULJAHR	ORGANISATION	ZIELE	PROGRAMME
1	<p>Einführung für alle Kinder nach und nach in Freier Arbeit/ Werkstattunterricht/ Förderunterricht</p> <ul style="list-style-type: none"> * Listenführung * möglichst immer Partnerarbeit * Computerchefs * Softwarechefs <p>Klassenübergreifendes Arbeiten/ Unterstützung durch Patenklassen -> FA/ Werkstattunterricht parallel legen</p> <p>Frühzeitiger Beginn des Ziels "Das Kind als Autor eigener Texte" aus dem Schulprogramm</p> <p>ebenso Arbeiten zum Thema "Umweltbewusste Schule"</p> <p>e-mail-Adresse der Klasse, Korrespondenzen führen</p>	<p>Kennenlernen grundlegender Funktionen des Mac</p> <ul style="list-style-type: none"> * An- und Ausschalten * Umgang mit der Maus * Tastatur kennen (Buchstaben/ Zahlen/ Umschalttaste/ Leertaste/ Returntaste) * Wörterlesen * Schreiben: klasseneigene Produkte (Ausstellungen/ Bücher/ Mappen...) und Text für neue A-3-Schülerzeitung * automatisierende Übungen in Mathematik * Denk- und Konzentrationsspiele 	<ul style="list-style-type: none"> * Millie´s Mathehaus * Denkspiele * Blitzrechnen 1 + 2 * Rechenkiste * Lernwerkstatt 5 * Page-Mill * AppleWorks * RagTime 5 * Versch. CD´s * Einsatz der Smartboards
2	<p>wie 1</p> <p>Beteiligung an Projekten der Schule</p>	<ul style="list-style-type: none"> * Texte schreiben (wenn Internetzugang vorhanden: Fortsetzungsgeschichten/ Kontakte zu Partnerklassen) * Texte layouten (Schriften auswählen/ vergrößern und verkleinern/ Heraushebungen...) * Bilder einfügen * Scannen und gescannte Bilder einfügen * Rechtschreiben üben * Arbeiten und Projekte in Internet-Software, Seiten fürs Intranet 	<ul style="list-style-type: none"> * Denkspiele * Blitzrechnen1 + 2 * Rechenkiste * GUT 1 * GS Suisse * Page-Mill * AppleWorks * RagTime 5 Lernwerkst.5 *Smartboards

SCHULJAHR	ORGANISATION	ZIELE	PROGRAMME
3	wie 1/2 stärker auch projektartiges Arbeiten, der Computer als Medium zur Beschaffung von Informationen und zur Sicherung von Unterrichtsergebnissen	<ul style="list-style-type: none"> * Surfen im Netz zu festgelegten Adressen * Erstellung eigener CD-Rom * Erstellung von thematischen Websites * Teilnahme an Projekten innerhalb Deutschland, Europas oder auch weltweit, Verbindung zu europ. Projekten (Comenius), Wettbewerbe, z.B. Netdays, ZEUS 	<ul style="list-style-type: none"> * Blitzrechnen 3 + 4 * Abacus * GUT * RS-Trainer * Page-Mill * AppleWorks * RagTime 5 * Interakt. Mitschreibgeschichten * Versch. CD´s Lernwerkst.5 * Smartboard
4	wie in 3	<p>wie in 3</p> <p>Sicherung und Erweiterung des Handlungsspektrums</p> <ul style="list-style-type: none"> * Teilnahme an Projekten innerhalb Deutschland, Europas oder auch weltweit, Verbindung zu europ. Projekten (Comenius), Wettbewerbe * Arbeiten und Projekte in Internet-Software, Seiten fürs Intranet, Verbindung zu anderen Schulprogramm-schwerpunkten herstellen 	<ul style="list-style-type: none"> * Blitzrechnen 3 + 4 * Rechtschreibtrainer * GUT * AppleWorks * RagTime 5 * Versch. CD´s * Arbeit an der schuleigenen "Sachkartei" * Interakt. Mitschreibgeschichten und Ausgestalten * Homepage mit Primolo * Lernwerkst.5 * Smartboard

In allen Klassen sind weitere Software, vor allem in Form von CD-ROMS einsatzbereit, sei es als Angebot bei Sach-U.-Projekten oder spez. motivierende CD-ROMS zu Sprache und Mathematik. Pestalozzischule Gladbeck, hans-juergen.fuhrmann@ob.kamp.net